Документ подписан простой электронной подписью

Информация о владельце:

ФИО: Баламирзоев Назим Лиодинов Министерство науки и высшего образования РФ Должность: Ректор

Дата подписания: 23.10.2025 09:16:48

Пионилина

Уникальный федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение 5cf0d6f89e80f49a334f6a4ba58e91f3326b9926 высшего образования

«Дагестанский государственный технический университет»

### РАБОЧАЯ ПРОГРАММА ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)

III pudati il punyotti tioa kommunikatila

дисциплина	шрифты и визуальная коммуникация		
	наименование дисциплины по ОПОП		
для направления (с	пециальности) <u>09.03.03 Прикладная информатик</u> код и полное наименование направления (с		— ги)
по профилю (спец	иализации, программе) <u>Прикладная информатика в</u>	<u>дизайне</u>	
факультет	технологический , наименование факультета, где ведется дисциплина		
кафедра	курс «Дизайн» наименование кафедры, за которой закреплена дисциплина		
	<u>очная. заочная</u> , курс <u>2</u> семестр	(ы) <u>3,</u>	<u>.4</u>

Программа составлена в соответствии с требованиями ФГОС ВО по направлению подготовки (специальности) 09.03.03 — Прикладная информатика с учетом рекомендаций и ОПОП ВО по направлению и профилю подготовки Прикладная информатика, Прикладная информатика в дизайне.

	10///		
Разработчик	Aff	Муллах	медова С.С., к.э.н., доцент
«08»09. 202		дпись	(ФИО уч. степень, уч. звание
(00//07, 202)	<i>(</i>		
Зав. кафедр	оой, за которой зак	реплена ди	сциплина (модуль)
			Парамазова А.Ш.
	Облодпись		(ФИО уч. степень, уч.
«09» 09. 202	У /звание) 21 г.		
П		<b>.</b>	1
программа одоорена на 09.09.2021 года, протокол № 1		жающеи ка	федры курс «Дизайн» от
09.09.2021 года, протокол и 1	•		
Зав. выпус	кающей кафедрой	по данному	направлению
(специальн	ости, ирофилю)		Парамазова
	Noed -		<u>.                                      </u>
А.Ш		цпись	(ФИО уч. степень, уч. звание)
	под	пись	(ФИО уч. степень, уч. звание)
«09» 09.202	1 г.		
Программа	одобрена на	заселании	Методической комиссии
1 1			дная информатика, профиль
			еского факультета от
			<del></del>
Продосцата	и Мотоничаского	o aonara day	WALK TOTO
председате	ль Методического	у совета фак	хультега
All carp	<u>Ибраг</u>	<u>чмова Л.Р.,</u>	к.т.н.,доцент
подпись		(ФИО уч.	степень, уч. звание)
«15» 09. 202	21 г.		
		o l	
		AL-	
Декан факультет		<u>//</u> // Дпись	_ <u>Абдулхаликов З.А.</u> ФИО
	110,	диись	4110
	500		
/Начальник УО	Tho	рапись	Магомаева Э.В.
/IIa IaJibiink 5 O			ФИО
	7	Tour of	
И.О. начальника	УМУ	подпись	Гусейнов М.Р.
			ФИО

#### 1. Цели и задачи освоения дисциплины

Шрифт является выразителем культурного наследия народа и рассматривается как средство эстетического, художественного оформления носителя информации, а в полиграфии является одним из важнейших средств оформления любой печатной продукции.

Изучение искусства шрифта строится на тщательном анализе его истории, осмысленном копировании исторических форм шрифта, его пропорций и визуализации.

Целями освоения дисциплины «Шрифты и визуальная коммуникация» является ознакомление с основными понятиями шрифтовой культуры, типографикой, принципами построения логотипа, структурированием текста, методами использования шрифта и графических символов в электронных презентациях с целью создания художественного образа, программными средства для создания и редактирования шрифтов и типографскими гарнитурами.

#### Основными задачами курса являются:

- а) освоение терминологии шрифтовой графики;
- б) изучение принципов построения шрифтов по модульной сетке;
- в) развитие навыков анализа различных стилей и гарнитур шрифтов;
- г) изучение общих принципов и технологии работы с программами редактирования табличных данных;
  - д) освоение технологии алгоритмической визуализации данных;
- е) освоение технологии визуализации цифровых данных (графики, диаграммы, таблицы).

#### 2.Место дисциплины в структуре ОПОП

Дисциплина «Шрифты и визуальная коммуникация» относится к дисциплинам вариативной части учебного плана, формируемого участниками образовательных отношений.

Для освоения дисциплины обучающиеся используют знания, умения, навыки, способы деятельности и установки, сформированные в ходе изучения таких предметов как: Вычислительные системы, сети и коммуникации, Компьютерная графика, Информатика и программирование.

Освоение дисциплины «Шрифты и визуальная коммуникация» является необходимой основой для последующего изучения дисциплин учебного плана: Теория дизайна, Основы визуальных коммуникаций, Разработка фирменного стиля.

# 3. Компетенции обучающегося, формируемые в результате освоения дисциплины (модуля)

В результате освоения дисциплины Шрифты и визуальная коммуникация студент должен овладеть следующими компетенциями:

Код компетенции	Наименование компетенции	Наименование показателя						
		оценивания (показатели						
		достижения заданного уровня						
		освоения компетенций)						
ПК-2	Способность разрабатывать и	ПК-2.1. Знает теоретические						
	адаптировать прикладное	основы разработки и						
	программное обеспечение.	адаптирования прикладно						
		программного обеспечения.						
		ПК-2.2. Умеет разрабатывать и						
		адаптировать прикладное						
		программное обеспечение.						
		ПК-2.3. Владеет методикой						

F	разработки	И	адаптирования
Г	прикладного		программного
C	обеспечения.		

#### 4. Объем и содержание дисциплины (модуля)

Форма обучения	очная	заочная
Общая трудоемкость по	8/288	8/288
дисциплине (ЗЕТ/ в часах)		
Лекции, час	51	13
Практические занятия, час	34	21
Лабораторные занятия, час	51	
Самостоятельная работа, час	116	241
Курсовой проект (работа), РГР,	+	+
семестр		
Зачет (при заочной форме 4 часа	+	4 часа на
отводится на контроль)		контроль
Часы на экзамен (при очной,	1 ЗЕТ- 36 часов	9 часов на
очно-заочной формах 1 ЗЕТ – 36	(экзамен)	контроль
часов, при заочной форме 1 ЗЕТ –		
9 часов)		

## 4.1. Содержание дисциплины (модуля)

№	Раздел дисциплины, тема лекции и	Очна	Очная форма				Очно-заочная форма				Заочная форма			
пп	вопросы	ЛК	ПЗ	ЛБ	CP	ЛК	ПЗ	ЛБ	CP	ЛК	ПЗ	ЛБ	CP	
		•	-1	3 семе	стр	•		•	•	•	•	···	,	
	Раздел 1 Исторические аспекты и	10	6	8	24	_	_	_	_	2	2	_	39	
	классификация шрифтов													
1.	Лекция 1,2	4	2		8	-	-	-	-	1	-	-	13	
	ТЕМА 1: ИСТОРИЯ РАЗВИТИЯ													
	ШРИФТОВ													
	1. Основные этапы в развитии													
	письменности и эволюция шрифтовой													
	формы													
	2. Письменность и шрифт как формы													
	коммуникации													
	3. Четыре основных этапа развития													
	письменности: пиктограммы,													
	иероглифы, слоговые алфавиты и													
	буквенно-звуковые алфавиты													
	4. Вербальная и графическая													
	коммуникация. Символы и знаки в													
	первобытном обществе и сегодня.													
	5. Эволюция шрифтовой формы, ее													
	обусловленность технологиями													
	воспроизведения текста.													
2.	Лекция 3,4	4	2	4	8	-	-	-	-	1	-	-	13	
	ТЕМА 2. ТРАДИЦИИ													
	СТРУКТУРИРОВАНИЯ ТЕКСТА													
	1. Материальные носители текстовой													
	информации.													
	2. Проблема сохранения текстов.													
	3. Способы записи текстовой													
	информации: 1. Ручной способ.													

	Инструменты для письма. Манускрипты. Каллиграфия. 2. Механический способ записи текстов. Наборные шрифты. Фотонабор. Компьютерный набор. 4. Проблема разборчивости и удобочитаемости шрифта. 5. Этапы развития шрифтовых форм. 6. Способы копирования и тиражирования текста. 6. Структурирование текста и визуальное восприятие.												
3.	Лекция 5 ТЕМА 3: КЛАССИФИКАЦИЯ ШРИФТА И ЕЕ ЗНАЧЕНИЕ ДЛЯ ИНСТРУМЕНТАРИЯ ДИЗАЙНЕРА 1. Примеры различных классификаций шрифта. 2. Рабочая классификация как инструмент изучения всего многообразия шрифтов.	2	2	4	8	-	-	-	-		2	-	13
	Раздел 2. Антиква и модульная сетка	8	6	4	16	-	-	-	-	2	2	-	26
4.	Лекция 6 ТЕМА 4. ШРИФТЫ ДЛЯ СОЗДАНИЯ ТЕКСТА 1. История появления шрифтов группы «Антиква». 2. Мастера Эпохи Возрождения и шрифт.	2	4		8	-	-	-	-	2	-	-	13
5.	Лекция 7, 8, 9 ТЕМА 5. МОДУЛЬНАЯ СЕТКА 1. Константные элементы в построении букв.	6	2	4	8	-	-	1	-	-	2	-	13

	2. Классические пропорции Антиквы, их связь с архитектурными пропорциями. 3. Учет фактора оптических иллюзий в работе со шрифтом. 4. Ранний период развития типографского дела. 5. Тексты в инкунабулах (АльдМануций, Клод Гарамон). 6. Монограмма. Типографские курсивы. Переходная антиква. Классицистическая антиква. (Д. Бодони, Ф. Дидо). 6. Функциональность и удобочитаемость в электронных текстах. 7. Сравнение пропорций Старой и Новой Антиквы. Полиграмма.												
	Раздел 3. Типографика	16	5	5	36					5	5		57
6.	Лекция 10, 11.  ТЕМА 6. ИСТОРИЯ РАЗВИТИЯ КНИГОПЕЧАТАНИЯ  1. Развитие типографского дела в Европе.  2. Типографская система мер.  Элементы литеры: «анатомия шрифта».  3. Появление шрифтов с квадратными засечками и без засечек.  4. Функциональные особенности шрифтов группы «Гротеск».  Типографские шрифты группы «Гротеск» в системах визуальных коммуникаций 20 века. Геометрический	4	2		8	-	-	-	-	1	1	-	15

	«Гротеск» и другие типы «Гротесков», их пропорции. 5. Фотонаборные технологии.												
7.	Лекция 12, 13.  ТЕМА 7. ШВЕЙЦАРСКИЙ ДИЗАЙН  1. Швейцарская типографика. Схема процесса визуальной коммуникации.  2. Функциональность и удобочитаемость.  3. Вариативность и контраст. Оптические иллюзии в восприятии текстов.  4. Кернинг и трекинг.	4	1		8	-	-	•	-	1	1	1	14
8.	Лекция 14, 15 ТЕМА 8. ШРИФТ И ОБРАЗ 1. Акцидентные и декоративные шрифты в рекламе 2. Искусство наборщика: акценты в тексте, выделение слов. 3. Шрифт и микротипографика. Шрифт и изображение. Верстка. Шрифт и макротипографика. 4. Визуальные конструкции. 5. Шрифт и стиль. Шрифт и образ. 6. Декоративный шрифт и политипаж. Шрифтовой плакат. Шрифт в рекламе, баннер.	4	-	-	10	-	-	-	-	1	1	-	14
9.	Лекция 16,17 ТЕМА 9. ЛОГОТИП И ФИРМЕННЫЙ ШРИФТ КАК СРЕДСТВА ВИЗУАЛЬНОЙ КОММУНИКАЦИИ 1. Вербальное и визуальное сообщение	4	2	5	10					2	2		14

	в коммуникативном процессе. Виды товарных знаков.  2. Шрифт и цвет как элементы коммуникации в системе бренда.  3. Шрифты для систем корпоративной идентификации.  4. Влияние технологии воспроизведения на графическую форму логотипа. Шрифтовой знак как элемент интернет-рекламы													
	текущего контроля успеваемости (по		Зходная і							Bxo	дная ко	нт.рабо	ота;	
срокам	текущих аттестаций в семестре)	1 аттестация 1-5 тема 2 аттестация 6-9 тема 3 аттестация 10-17 тема								Кон	нтролы	іая рабо	ота	
_	промежуточной аттестации (по		3a	ичет						Зачет 4 часа				
семест	/				_									
	Итого по 3 семестру	34	17	17	76	-	-	-	-	9	9	-	122	
			1	4 семе	стр	_			l		l			
	Раздел 4. Шрифты и графические символы	8	16	8	20	-	-	-	-	-	4	-	59	
10.	Лекция 1,2 ТЕМА 10. ШРИФТОВЫЕ И СИМВОЛЬНЫЕ ЭЛЕМЕНТЫ НАВИГАЦИИ В ЭЛЕКТРОННОМ ДОКУМЕНТЕ 1. Символьный шрифт. Знак и символ в культуре. 2. Проблема разборчивости и удобочитаемости символов. 3. Статика и динамика символов и шрифтовых элементов в навигационной системе электронного	4	8	4	10	-	_	-	-	-	2	-	29	

	документа.												
11.	Лекция 3,4	4	8	4	10	-	-	-	-	-	2	-	30
	ТЕМА 11. ИСПОЛЬЗОВАНИЕ												
	ШРИФТА И ГРАФИЧЕСКИХ												
	СИМВОЛОВ В ЭЛЕКТРОННЫХ												
	ПРЕЗЕНТАЦИЯХ С ЦЕЛЬЮ												
	СОЗДАНИЯ ХУДОЖЕСТВЕННОГО												
	ОБРАЗА												
	1. Шрифт и эффекты компьютерной												
	графики.												
	2. Шрифт и мультимедиа-технологии.												
	3. Шрифт и текстурные заливки. Шрифт												
	и цвет. Шрифт и звук. Шрифт и его												
	анимация.												
	4. Движение как новое средство												
	выразительности в электронном												
	документе — динамическая												
	акциденция.												
	5. Некоторые особенности восприятия												
	движущихся шрифтовых элементов.												
	6. Шрифт и образ. Соотношение												
	двумерных и трехмерных, статичных и												
	динамичных шрифтовых и символьных												
	форм в электронном документе.												
	7. Целостное восприятие												
	информационного поля												
	Раздел 5. Программные средства для	4	8	4	10	-	-	-	-	2	4	-	30
	создания и редактирования шрифтов.												
12	Работа со шрифтами	4	0	4	10					2	4		20
12.	Лекция 5,6	4	8	4	10	-	-	-	-	2	4	-	30
	ТЕМА 12. ОСНОВНЫЕ НРОГРАМИНИЕ СРЕИСТВА ИНД												ĺ
	ПРОГРАММНЫЕ СРЕДСТВА ДЛЯ												
	СОЗДАНИЯ, РЕДАКТИРОВАНИЯ												<u> </u>

	ШРИФТОВ И РАБОТЫ С НИМИ  1. Программы для создания и редактирования шрифтов FONTLAB  THE FONT CREATOR FONTOGRAPHER TYPETOOL BITFONTER SCANNAHAND GLYPHS FONTSTRUCT  2. Программы для работы со шрифтами ADOBE TYPE MANAGER DELUXE THE FONT THING AL FONT INSTALLER FONTAGENT FONTEXPERT CROSSFONT												
	Раздел 6. Типографские гарнитуры	5	10	5	10	-	-	-	-	2	4	-	30
13.	Лекция 7, 8 ТЕМА 13. ТИПОГРАФСКИЕ ГАРНИТУРЫ В ПРОШЛОМ И НАСТОЯЩЕМ 1. Полигарнитурные шрифты в формате орептуре 2. Семейства шрифтов. Дизайн электронного шрифта. 3. Основные фирмы разработчики электронных шрифтов. 4. Наиболее известные дизайнеры шрифта. 5. Проблема русификации латинского шрифта.	5	10	5	10	-	-	-	-	2	4	-	30

ВСЕГО	51	51	34	116					13	21		241
ИТОГО	17	34	17	40	-	-	-	-	4	12	-	119
Форма промежуточной аттестации (по семестрам)		Экзамен 36 часов								Экзаме	н 9 часо	ОВ
		2 аттестал 3 аттестал								Trenspending process		
срокам текущих аттестаций в семестре)		l аттестаг	ция 1-4 т	ема							т гработа	
9. Лицензирование и продажа электронных шрифтов. 10. Шрифтовые ресурсы Интернета. 11. Шрифтовая коллекция как инструмент дизайнера. 12. Тестирование качества электронного шрифта. Программные утилиты для работы со шрифтом. 13. Дизайнер, владеющий шрифтовой культурой, и его ответственность перед обществом. Форма текущего контроля успеваемости (по		Входная							Вход	ная кон	т.работа	a;
<ul> <li>6. Программные продукты для разработки и редакции электронных шрифтов и символов (FontLab, ScanFont и пр.).</li> <li>7. Форматы электронных шрифтов.</li> <li>8. Кодировка символов и программы для преобразования кодировок.</li> </ul>												

### 4.2. Содержание практических занятий

№	№ лекции из рабочей программы	Наименование лабораторного (практического, семинарского) занятия	Кол	ичество ча	сов	Рекомендуемая литература и методические	
	программы	семинарского) занятия	Очно	Очно- заочно	Заочно	методические разработки (№ источника из списка литературы)	
		3 cen	иестр				
1.	<b>Лекция</b> 1,2	ТЕМА 1: ИСТОРИЯ РАЗВИТИЯ ШРИФТОВ 1. Основные этапы в развитии письменности и эволюция шрифтовой формы 2. Письменность и шрифт как формы коммуникации 3. Четыре основных этапа развития письменности: пиктограммы, иероглифы, слоговые алфавиты и буквенно-звуковые алфавиты 4. Вербальная и графическая коммуникация. Символы и знаки в первобытном обществе и сегодня. 5. Эволюция шрифтовой формы, ее обусловленность технологиями воспроизведения текста.	2		-	1-8	
2.	Лекция 3,4	ТЕМА 2. ТРАДИЦИИ СТРУКТУРИРОВАНИЯ ТЕКСТА  1. Материальные носители текстовой информации.  2. Проблема сохранения текстов.  3. Способы записи текстовой информации: 1. Ручной способ. Инструменты для письма. Манускрипты. Каллиграфия. 2. Механический способ записи текстов. Наборные	2		-	1-8	

		1 & ~				
		шрифты. Фотонабор.				
		Компьютерный набор.				
		4. Проблема				
		разборчивости и				
		удобочитаемости шрифта.				
		5. Этапы развития				
		шрифтовых форм.				
		6. Способы копирования				
		и тиражирования текста.				
		6. Структурирование				
		текста и визуальное				
		восприятие.				
	Лекция 5	TEMA 3:	2	-	2	1-8
		КЛАССИФИКАЦИЯ				
		ШРИФТА И ЕЕ				
		ЗНАЧЕНИЕ ДЛЯ				
		ИНСТРУМЕНТАРИЯ				
		ДИЗАЙНЕРА				
3.		1. Примеры различных				
		классификаций шрифта.				
		2. Рабочая				
		классификация как				
		инструмент изучения				
		всего многообразия				
	П	шрифтов.	2			1.0
	Лекция 6	ТЕМА 4. ШРИФТЫ	2	-	-	1-8
		для создания				
		ТЕКСТА				
4.		1. История появления				
		шрифтов группы				
		«Антиква».				
		2. Мастера Эпохи				
		Возрождения и шрифт.				
	Лекция	ТЕМА 5. МОДУЛЬНАЯ	4	-	2	1-8
	7, 8, 9	СЕТКА				
		1. Константные элементы				
		в построении букв.				
		2. Классические				
		пропорции Антиквы, их				
		связь с архитектурными				
		пропорциями.				
_		3. Учет фактора				
5.		оптических иллюзий в				
		работе со шрифтом.				
		4. Ранний период				
		развития типографского				
		дела.				
		5. Тексты в инкунабулах				
		(Альд Мануций, Клод				
		Гарамон).				
		6. Монограмма.				

		T		1	ı	1
		Типографские курсивы.				
		Переходная антиква.				
		Классицистическая				
		антиква. (Д. Бодони, Ф.				
		Дидо).				
		6. Функциональность и				
		удобочитаемость в				
		электронных текстах.				
		7. Сравнение пропорций				
		Старой и Новой Антиквы.				
		<u> </u>				
	П	Полиграмма.	2		1	1.0
	Лекция	тема 6. История	2	-	1	1-8
	10, 11.	РАЗВИТИЯ				
		КНИГОПЕЧАТАНИЯ				
		1. Развитие				
		типографского дела в				
		Европе.				
		2. Типографская система				
		мер. Элементы литеры:				
		«анатомия шрифта». 3.				
		Появление шрифтов с				
		квадратными засечками и				
		без засечек.				
6.		4. Функциональные				
		особенности шрифтов				
		группы «Гротеск».				
		Типографские шрифты				
		группы «Гротеск» в				
		системах визуальных				
		коммуникаций 20 века.				
		Геометрический				
		«Гротеск» и другие типы				
		«Гротесков», их				
		пропорции.				
		5. Фотонаборные				
		технологии.				1.0
	Лекция	TEMA 7.	1	-	1	1-8
	12, 13.	ШВЕЙЦАРСКИЙ				
		ДИЗАЙН				
		1. Швейцарская				
		типографика. Схема				
		процесса визуальной				
7.		коммуникации.				
		2. Функциональность и				
		удобочитаемость.				
		3. Вариативность и				
		контраст. Оптические				
		иллюзии в восприятии				
		текстов.				
		4. Кернинг и трекинг.				
	I	1 1		ı		

	Лекция	тема 8. ШРИФТ И	-	-	1	1-8
	14, 15	ОБРАЗ				
		1. Акцидентные и				
		декоративные шрифты в				
		рекламе 2. Искусство наборщика:				
		акценты в тексте,				
		выделение слов.				
		3. Шрифт и				
		микротипографика.				
8.		Шрифт и изображение.				
		Верстка. Шрифт и				
		макротипографика.				
		4. Визуальные				
		конструкции.				
		5. Шрифт и стиль. Шрифт				
		и образ.				
		6. Декоративный шрифт и				
		политипаж. Шрифтовой				
		плакат. Шрифт в рекламе,				
		баннер.			2	1.0
	Лекция	тема 9. логотип и	2	-	2	1-8
	16,17	ФИРМЕННЫЙ ШРИФТ				
		КАК СРЕДСТВА ВИЗУАЛЬНОЙ				
		КОММУНИКАЦИИ				
		1. Вербальное и				
		визуальное сообщение в				
		коммуникативном				
		процессе. Виды товарных				
		знаков.				
		2. Шрифт и цвет как				
9.		элементы коммуникации в				
		системе бренда.				
		3. Шрифты для систем				
		корпоративной				
		идентификации.				
		4. Влияние технологии				
		воспроизведения на				
		графическую форму				
		логотипа.				
		5. Шрифтовой знак как				
		элемент интернет-				
	Итого:	рекламы	17	_	9	
	MITOLO:	4		_	,	
	Поусти — 1 7		<b>местр</b> 8		4	1-8
	Лекция 1,2	и ШРИФТОВЫЕ И	8	_	4	1-8
10.		ығифтовые и ЬНЫЕ ЭЛЕМЕНТЫ				
		ции в электронном				
L	-1111/111/11	THE D STREET OFFICE		l	l l	

	HOLOMATHEE				
	ДОКУМЕНТЕ 1. Символьный шрифт. Знак и символ				
	в культуре.				
	2. Проблема разборчивости и				
	удобочитаемости символов.				
	3. Статика и динамика символов и				
	шрифтовых элементов в				
	навигационной системе электронного				
	документа.	8		4	1.0
	Лекция 3,4	8	-	4	1-8
	ТЕМА 11. ИСПОЛЬЗОВАНИЕ				
	ШРИФТА И ГРАФИЧЕСКИХ				
	СИМВОЛОВ В ЭЛЕКТРОННЫХ				
	презентациях с целью				
	СОЗДАНИЯ				
	ХУДОЖЕСТВЕННОГО ОБРАЗА				
	1. Шрифт и эффекты компьютерной				
	графики.				
	2. Шрифт и мультимедиа-технологии.				
	3. Шрифт и текстурные заливки.				
	Шрифт и цвет. Шрифт и звук. Шрифт				
	и его анимация.				
11.	4. Движение как новое средство				
	выразительности в электронном				
	документе — динамическая				
	акциденция.				
	5. Некоторые особенности				
	восприятия движущихся шрифтовых				
	элементов.				
	6. Шрифт и образ. Соотношение				
	двумерных и трехмерных, статичных				
	и динамичных шрифтовых и				
	символьных форм в электронном				
	документе.				
	7. Целостное восприятие				
	информационного поля				
	Лекция 5,6	8	_	4	1-8
	ТЕМА 12. ОСНОВНЫЕ				
	ПРОГРАММНЫЕ СРЕДСТВА ДЛЯ				
	СОЗДАНИЯ, РЕДАКТИРОВАНИЯ				
	ШРИФТОВ И РАБОТЫ С НИМИ				
	1. Программы для создания и				
	редактирования шрифтов				
12.	FONTLAB				
	THE FONT CREATOR				
	FONTOGRAPHER				
	TYPETOOL				
	BITFONTER				
	SCANNAHAND				
	GLYPHS				
	FONTSTRUCT				
		<u> </u>	1	I	

2. Программы для работы со прифтами АДОВЕ ТУРЕ МАЛАGER DELUXE THE FONT THING AL FONT INSTALLER FONTAGENT FONTEXPERT CROSSFONT  Лекция 7, 8  ТЕМА 13. ТИПОГРАФСКИЕ ГАРИПУРЫ В ПРОШЛОМ И НАСТОЯЩЕМ  1. Полигарнитурные прифты в формате Орептуре 2. Семейства прифтов. Дизайн электронного шрифта.  3. Основные фирмы разработчики электронных шрифтов. 4. Наиболее известные дизайнеры шрифта. 5. Проблема русификации латинского шрифта. 6. Программные продукты для разработки и редакции электронных шрифтов. 8. Кодировка символов (FontLab, ScanFont и пр.). 7. Форматы электронных шрифтов. 8. Кодировка символов и программы для преобразования кодировок. 9. Лицензирование и продажа электронных шрифтов. 10. Шрифтовые ресуры Интернета. 11. Шрифтовые ресуры Интернета. 11. Шрифтовые ресуры Интернета. 12. Тестирование качества электронного шрифта. Программные утилиты для работы со шрифтом. 13. Дизайнер, владеющий прифтовой культурой, и его ответственность перед облисством.  ИТОГО 34 - 12  ВСЕГО 51 - 21			1	1	1	
А̀О́ВЕ ТҮРЕ МАNAGER DELUXE THE FONT THING AL FONT INSTALLER FONTAGENT FONTEXPERT CROSSFONT  Лекия 7, 8 ТЕМА 13. ТИПОГРАФСКИЕ ГАРНИТУРЫ В ПРОШЛОМ И НАСТОЯЩЕМ 1. Полигаритурные шрифты в формате Оренtyре 2. Семейства шрифтов. Дизайн электронного шрифта. 3. Основные фирмы разработчики электронного шрифта. 5. Проблема русификации латинского шрифта. 6. Программные продукты для разработки и редакции электронных шрифтов и симболов (FontLab, ScanFont и пр.). 7. Форматы электронных шрифтов. 8. Кодировка симболов (FontLab, ScanFont и пр.). 7. Форматы электронных шрифтов. 8. Кодировка симболов и программы для преобразования кодировок. 9. Лицензирование и продажа электронных шрифтов. 10. Шрифтовые ресурсы Интернета. 11. Шрифтовая коллекция как инструмент дизайнера. 12. Тестирование качества электронного шрифта. Программные утилиты для работы со шрифтом. 13. Дизайнер, владеющий шрифтовой культурой, и его ответственность перед обществом.  ИТОГО  34  1-8  1-8  1-8  1-8  1-8  1-8  1-8  1-		2. Программы для работы со				
ТНЕ FONT THING AL FONT INSTALLER FONTAGENT FONTEXPERT CROSSFONT  Лекция 7, 8  ТЕМА 13. ТИПОГРАФСКИЕ ГАРНИТУРЫ В ПРОШЛОМ И НАСТОЯЩЕМ  1. Полигарнитурные шрифты в формате Орентуре 2. Семейства шрифтов. Дизайн электронного шрифта. 3. Основные фирмы разработчики электронных шрифтов. 4. Наиболее известные дизайнеры шрифта. 5. Проблема русификации латинского шрифта. 6. Программные продукты для разработки и редакции электронных шрифтов. 8. Кодировка символов (FontLab, ScanFont и пр.). 7. Форматы электронных шрифтов. 8. Кодировка символов и программы для преобразования кодировок. 9. Лицензирование и продажа электронных шрифтов. 10. Шрифтовые ресурсы Интернета. 11. Шрифтовые ресурсы Интернета. 11. Шрифтовая коллекция как инструмент дизайнера. 12. Тестирование качества электронного шрифта. Программные утилиты для работы со шрифтом. 13. Дизайнер, владеющий шрифтовой культурой, и его ответственность перед обществом.						
АL FONT INSTALLER FONTAGENT FONTEXPERT CROSSFONT  Лекция 7, 8 ТЕМА 13. ТИПОГРАФСКИЕ ГАРНИТУРЫ В ПРОШЛОМ И НАСТОЯЩЕМ  1. Полигарнитурные шрифты в формате Оренtype 2. Семейства шрифтов. Дизайн электронного шрифта. 3. Основные фирмы разработчики электронных шрифтов. 4. Наиболее известные дизайнеры шрифта. 5. Проблема русификации латинского шрифта. 6. Программные продукты для разработки и редакции электронных шрифтов и символов (FontLab, ScanFont и пр.). 7. Форматы электронных шрифтов. 8. Кодировка символов и программы для преобразования кодировок. 9. Лицензирование и продажа электронных шрифтов. 10. Прифтовые ресурсы Интернета. 11. Шрифтовые ресурсы Интернета. 11. Шрифтовая коллекция как инструмент дизайнера. 12. Тестирование качества электронного шрифта. Программные утилиты для работы со шрифтом. 13. Дизайнер, владеющий шрифтовой культурой, и его ответственность перед обществом.						
ГОЛТАGENТ FONTEXPERT CROSSFONT  Лекиия 7, 8 ТЕМА 13. ТИПОГРАФСКИЕ ГАРНИТУРЫ В ПРОШЛОМ И НАСТОЯЩЕМ  1. Полигаринтурные шрифты в формате Оренtyре 2. Семейства шрифтов. Дизайн электронного шрифта. 3. Основные фирмы разработчики электронных шрифтов. 4. Наиболее известные дизайнеры шрифта. 5. Проблема русификации латинского шрифта. 6. Программные продукты для разработки и редакции электронных шрифтов. 8. Кодировка символов (FontLab, ScanFont и пр.). 7. Форматы электронных шрифтов. 8. Кодировка символов и программы для преобразования кодировок. 9. Лицензирование и продажа электронных шрифтов. 10. Шрифтовые ресурсы Интернета. 11. Шрифтовые ресурсы Интернета. 11. Шрифтовая коллекция как инструмент дизайнера. 12. Тестирование качества электронного шрифта. Программные утилиты для работы со шрифтом. 13. Дизайнер, владеющий шрифтовой культурой, и его ответственность перед обществом.		THE FONT THING				
ГООТЕХРЕКТ СКОSSFONT  Лекция 7, 8  ТЕМА 13. ТИПОГРАФСКИЕ ГАРНИТУРЫ В ПРОШЛОМ И  НАСТОЯЩЕМ  1. Полигарнитурные шрифты в формате Орептуре 2. Семейства шрифтов. Дизайн электронного шрифта. 3. Основные фирмы разработчики электронных шрифтов. 4. Наиболее известные дизайнеры шрифта. 5. Проблема русификации латинского шрифта. 6. Программные продукты для разработки и редакции электронных шрифтов. колировка символов (FontLab, ScanFont и пр.). 7. Форматы электронных шрифтов. 8. Кодировка символов и программы для преобразования кодировок. 9. Лицензирование и продажа электронных шрифтов. 10. Шрифтовые ресурсы Интернета. 11. Шрифтовые ресурсы Интернета. 11. Шрифтовые коллекция как инструмент дизайнера. 12. Тестирование качества электронного шрифта. Программные утилиты для работы со шрифтом. 13. Дизайнер, владеющий шрифтовой культурой, и его ответственность перед обществом.		AL FONT INSTALLER				
Пекция 7, 8 ТЕМА 13. ТИПОГРАФСКИЕ ГАРНИТУРЫ В ПРОШЛОМ И НАСТОЯЩЕМ  1. Полигаринтурные шрифты в формате Орепtуре 2. Семейства шрифтов. Дизайн электронного шрифта. 3. Основные фирмы разработчики электронного шрифта. 4. Наиболее известные дизайнеры шрифта. 5. Проблема русификации латинского шрифта. 6. Программные продукты для разработки и редакции электронных шрифтов. 8. Кодировка символов (FontLab, ScanFont и пр.). 7. Форматы электронных шрифтов. 8. Кодировка символов и программы для преобразования кодировок. 9. Лицензирование и продажа электронных шрифтов. 10. Шрифтовые ресурсы Интернета. 11. Шрифтовая коллекция как инструмент дизайнера. 12. Тестирование качества электронного шрифта. Программные утилиты для работы со шрифтом. 13. Дизайнер, владеющий шрифтовой культурой, и его ответственность перед обществом.  ИТОГО  34  10  - 4  1-8  1-8  1-8  10  - 4  1-8  1-8  1-8  10  - 4  1-8  1-8  10  - 4  1-8  10  - 4  1-8  10  - 4  1-8  10  - 4  1-8  10  - 4  1-8  10  - 4  1-8  10  - 4  1-8  10  - 4  1-8  10  - 4  1-8  10  - 4  1-8  10  - 4  10  - 4  1-8  10  - 4  1-8  10  - 4  1-8  10  - 4  1-8  10  - 4  1-8  10  - 4  10  - 4  1-8  10  - 4  10  - 4  10  10  - 4  10  - 4  10  - 4  10  10  - 4  10  - 4  1-8  10  - 4  10  - 4  10  - 4  10  10  - 4  10  - 4  10  10  - 4  10  - 4  10  - 4  10  - 8   10  - 7  4  10  - 8  10  - 7  4  10  - 8  10  - 8  10  - 9  10  10  10  10  10  10  10  10  10  1						
Лекция 7, 8		FONTEXPERT				
ТЕМА 13. ТИПОГРАФСКИЕ ГАРНИТУРЫ В ПРОШЛОМ И НАСТОЯЩЕМ  1. Полигарнитурные шрифты в формате Орептуре  2. Семейства шрифтов. Дизайн электронного шрифта.  3. Основные фирмы разработчики электронных шрифтов.  4. Наиболее известные дизайнеры шрифта.  5. Проблема русификации латинского шрифта.  6. Программные продукты для разработки и редакции электронных шрифтов и символов (FontLab, ScanFont и пр.).  7. Форматы электронных шрифтов.  8. Кодировка символов и программы для преобразования кодировок.  9. Лицензирование и продажа электронных шрифтов.  10. Шрифтовые ресурсы Интернета.  11. Шрифтовая коллекция как инструмент дизайнера.  12. Тестирование качества электронного шрифта. Программные утилиты для работы со шрифтом.  13. Дизайнер, владеющий шрифтовой культурой, и его ответственность перед обществом.		CROSSFONT				
ГАРНИТУРЫ В ПРОШЛОМ И НАСТОЯЩЕМ  1. Полигарнитурные шрифты в формате Орепtуре  2. Семейства шрифтов. Дизайн электронного шрифта.  3. Основные фирмы разработчики электронных шрифтов.  4. Наиболее известные дизайнеры шрифта.  5. Проблема русификации латинского шрифта.  6. Программные продукты для разработки и редакции электронных шрифтов и символов (FontLab, ScanFont и пр.).  7. Форматы электронных шрифтов.  8. Кодировка символов и программы для преобразования кодировок.  9. Лицензирование и продажа электронных шрифтов.  10. Шрифтовые ресурсы Интернета.  11. Шрифтовые ресурсы Интернета.  12. Тестирование качества электронного шрифта. Программные утилиты для работы со шрифтом.  13. Дизайнер, владеющий шрифтовой культурой, и его ответственность перед обществом.  ИТОГО  34 - 12		Лекция 7, 8	10	-	4	1-8
НАСТОЯЩЕМ   1. Полигарнитурные шрифты в формате Орептуре   2. Семейства шрифтов. Дизайн электронного шрифта.   3. Основные фирмы разработчики электронных шрифтов.   4. Наиболее известные дизайнеры шрифта.   5. Проблема русификации латинского шрифта.   6. Программные продукты для разработки и редакции электронных шрифтов и символов (FontLab, ScanFont и пр.).   7. Форматы электронных шрифтов.   8. Кодировка символов и программы для преобразования кодировок.   9. Лицензирование и продажа электронных шрифтов.   10. Шрифтовые ресурсы Интернета.   11. Шрифтовая коллекция как инструмент дизайнера.   12. Тестирование качества электронного шрифта. Программные утилиты для работы со шрифтом.   13. Дизайнер, владеющий шрифтовой культурой, и его ответственность перед обществом.   34 - 12		ТЕМА 13. ТИПОГРАФСКИЕ				
1. Полигарнитурные шрифты в формате Орептуре 2. Семейства шрифтов. Дизайн электронного шрифта. 3. Основные фирмы разработчики электронных шрифтов. 4. Наиболее известные дизайнеры шрифта. 5. Проблема русификации латинского шрифта. 6. Программные продукты для разработки и редакции электронных шрифтов и символов (FontLab, ScanFont и пр.). 7. Форматы электронных шрифтов. 8. Кодировка символов и программы для преобразования кодировок. 9. Лицензирование и продажа электронных шрифтов. 10. Шрифтовые ресурсы Интернета. 11. Шрифтовая коллекция как инструмент дизайнера. 12. Тестирование качества электронного шрифта. Программные утилиты для работы со шрифтом. 13. Дизайнер, владеющий шрифтовой культурой, и его ответственность перед обществом.  ИТОГО  34 - 12		ГАРНИТУРЫ В ПРОШЛОМ И				
формате Орепуре 2. Семейства шрифтов. Дизайн электронного шрифта. 3. Основные фирмы разработчики электронных шрифтов. 4. Наиболее известные дизайнеры шрифта. 5. Проблема русификации латинского шрифта. 6. Программные продукты для разработки и редакции электронных шрифтов и символов (FontLab, ScanFont и пр.). 7. Форматы электронных шрифтов. 8. Кодировка символов и программы для преобразования кодировок. 9. Лицензирование и продажа электронных шрифтов. 10. Шрифтовые ресурсы Интернета. 11. Шрифтовые ресурсы Интернета. 11. Шрифтовые ресурсы интернета. 12. Тестирование качества электронного шрифта. Программные утилиты для работы со шрифтом. 13. Дизайнер, владеющий шрифтовой культурой, и его ответственность перед обществом.  ИТОГО  34 - 12		НАСТОЯЩЕМ				
2. Семейства шрифтов. Дизайн электронного шрифта. 3. Основные фирмы разработчики электронных шрифтов. 4. Наиболее известные дизайнеры шрифта. 5. Проблема русификации латинского шрифта. 6. Программные продукты для разработки и редакции электронных шрифтов и символов (FontLab, ScanFont и пр.). 7. Форматы электронных шрифтов. 8. Кодировка символов и программы для преобразования кодировок. 9. Лицензирование и продажа электронных шрифтов. 10. Шрифтовые ресурсы Интернета. 11. Шрифтовая коллекция как инструмент дизайнера. 12. Тестирование качества электронного шрифтом. 13. Дизайнер, владеющий шрифтовой культурой, и его ответственность перед обществом.  ИТОГО  34 - 12		1. Полигарнитурные шрифты в				
электронного шрифта. 3. Основные фирмы разработчики электронных шрифтов. 4. Наиболее известные дизайнеры шрифта. 5. Проблема русификации латинского шрифта. 6. Программные продукты для разработки и редакции электронных шрифтов и символов (FontLab, ScanFont и пр.). 7. Форматы электронных шрифтов. 8. Кодировка символов и программы для преобразования кодировок. 9. Лицензирование и продажа электронных шрифтов. 10. Шрифтовые ресурсы Интернета. 11. Шрифтовая коллекция как инструмент дизайнера. 12. Тестирование качества электронного шрифта. Программные утилиты для работы со шрифтом. 13. Дизайнер, владеющий шрифтовой культурой, и его ответственность перед обществом.  ИТОГО  34 - 12		формате Opentype				
3. Основные фирмы разработчики электронных шрифтов. 4. Наиболее известные дизайнеры шрифта. 5. Проблема русификации латинского шрифта. 6. Программные продукты для разработки и редакции электронных шрифтов и символов (FontLab, ScanFont и пр.). 7. Форматы электронных шрифтов. 8. Кодировка символов и программы для преобразования кодировок. 9. Лицензирование и продажа электронных шрифтов. 10. Шрифтовые ресурсы Интернета. 11. Шрифтовые ресурсы Интернета. 11. Шрифтовая коллекция как инструмент дизайнера. 12. Тестирование качества электронного шрифта. Программные утилиты для работы со шрифтом. 13. Дизайнер, владеющий шрифтовой культурой, и его ответственность перед обществом.  ИТОГО  34 - 12		2. Семейства шрифтов. Дизайн				
электронных шрифтов. 4. Наиболее известные дизайнеры шрифта. 5. Проблема русификации латинского шрифта. 6. Программные продукты для разработки и редакции электронных шрифтов и символов (FontLab, ScanFont и пр.). 7. Форматы электронных шрифтов. 8. Кодировка символов и программы для преобразования кодировок. 9. Лицензирование и продажа электронных шрифтов. 10. Шрифтовые ресурсы Интернета. 11. Шрифтовая коллекция как инструмент дизайнера. 12. Тестирование качества электронного шрифта. Программные утилиты для работы со шрифтом. 13. Дизайнер, владеющий шрифтовой культурой, и его ответственность перед обществом.  ИТОГО  34 - 12		электронного шрифта.				
электронных шрифтов. 4. Наиболее известные дизайнеры шрифта. 5. Проблема русификации латинского шрифта. 6. Программные продукты для разработки и редакции электронных шрифтов и символов (FontLab, ScanFont и пр.). 7. Форматы электронных шрифтов. 8. Кодировка символов и программы для преобразования кодировок. 9. Лицензирование и продажа электронных шрифтов. 10. Шрифтовые ресурсы Интернета. 11. Шрифтовая коллекция как инструмент дизайнера. 12. Тестирование качества электронного шрифта. Программные утилиты для работы со шрифтом. 13. Дизайнер, владеющий шрифтовой культурой, и его ответственность перед обществом.  ИТОГО  34 - 12		3. Основные фирмы разработчики				
шрифта.  5. Проблема русификации латинского шрифта.  6. Программные продукты для разработки и редакции электронных шрифтов и символов (FontLab, ScanFont и пр.).  7. Форматы электронных шрифтов.  8. Кодировка символов и программы для преобразования кодировок.  9. Лицензирование и продажа электронных шрифтов.  10. Шрифтовые ресурсы Интернета.  11. Шрифтовая коллекция как инструмент дизайнера.  12. Тестирование качества электронного шрифта. Программные утилиты для работы со шрифтом.  13. Дизайнер, владеющий шрифтовой культурой, и его ответственность перед обществом.  ИТОГО  34 - 12						
5. Проблема русификации латинского шрифта. 6. Программные продукты для разработки и редакции электронных шрифтов и символов (FontLab, ScanFont и пр.). 7. Форматы электронных шрифтов. 8. Кодировка символов и программы для преобразования кодировок. 9. Лицензирование и продажа электронных шрифтов. 10. Шрифтовые ресурсы Интернета. 11. Шрифтовая коллекция как инструмент дизайнера. 12. Тестирование качества электронного шрифта. Программные утилиты для работы со шрифтом. 13. Дизайнер, владеющий шрифтовой культурой, и его ответственность перед обществом.  ИТОГО  34 - 12		4. Наиболее известные дизайнеры				
шрифта.  6. Программные продукты для разработки и редакции электронных шрифтов и символов (FontLab, ScanFont и пр.).  7. Форматы электронных шрифтов.  8. Кодировка символов и программы для преобразования кодировок.  9. Лицензирование и продажа электронных шрифтов.  10. Шрифтовые ресурсы Интернета.  11. Шрифтовая коллекция как инструмент дизайнера.  12. Тестирование качества электронного шрифта. Программные утилиты для работы со шрифтом.  13. Дизайнер, владеющий шрифтовой культурой, и его ответственность перед обществом.  ИТОГО  34 - 12		шрифта.				
6. Программные продукты для разработки и редакции электронных шрифтов и символов (FontLab, ScanFont и пр.). 7. Форматы электронных шрифтов. 8. Кодировка символов и программы для преобразования кодировок. 9. Лицензирование и продажа электронных шрифтов. 10. Шрифтовые ресурсы Интернета. 11. Шрифтовая коллекция как инструмент дизайнера. 12. Тестирование качества электронного шрифта. Программные утилиты для работы со шрифтом. 13. Дизайнер, владеющий шрифтовой культурой, и его ответственность перед обществом.  ИТОГО  34 - 12		5. Проблема русификации латинского				
разработки и редакции электронных шрифтов и символов (FontLab, ScanFont и пр.).  7. Форматы электронных шрифтов.  8. Кодировка символов и программы для преобразования кодировок.  9. Лицензирование и продажа электронных шрифтов.  10. Шрифтовые ресурсы Интернета.  11. Шрифтовая коллекция как инструмент дизайнера.  12. Тестирование качества электронного шрифта. Программные утилиты для работы со шрифтом.  13. Дизайнер, владеющий шрифтовой культурой, и его ответственность перед обществом.  ИТОГО  34 - 12						
13. Шрифтов и символов (FontLab, ScanFont и пр.). 7. Форматы электронных шрифтов. 8. Кодировка символов и программы для преобразования кодировок. 9. Лицензирование и продажа электронных шрифтов. 10. Шрифтовые ресурсы Интернета. 11. Шрифтовая коллекция как инструмент дизайнера. 12. Тестирование качества электронного шрифта. Программные утилиты для работы со шрифтом. 13. Дизайнер, владеющий шрифтовой культурой, и его ответственность перед обществом.  ИТОГО  34 - 12		6. Программные продукты для				
ScanFont и пр.).       7. Форматы электронных шрифтов.         8. Кодировка символов и программы для преобразования кодировок.       9. Лицензирование и продажа электронных шрифтов.         10. Шрифтовые ресурсы Интернета.       11. Шрифтовая коллекция как инструмент дизайнера.         12. Тестирование качества электронного шрифта. Программные утилиты для работы со шрифтом.       13. Дизайнер, владеющий шрифтовой культурой, и его ответственность перед обществом.         ИТОГО       34       -		разработки и редакции электронных				
7. Форматы электронных шрифтов. 8. Кодировка символов и программы для преобразования кодировок. 9. Лицензирование и продажа электронных шрифтов. 10. Шрифтовые ресурсы Интернета. 11. Шрифтовая коллекция как инструмент дизайнера. 12. Тестирование качества электронного шрифта. Программные утилиты для работы со шрифтом. 13. Дизайнер, владеющий шрифтовой культурой, и его ответственность перед обществом.  ИТОГО  34 - 12	13.	шрифтов и символов (FontLab,				
8. Кодировка символов и программы для преобразования кодировок. 9. Лицензирование и продажа электронных шрифтов. 10. Шрифтовые ресурсы Интернета. 11. Шрифтовая коллекция как инструмент дизайнера. 12. Тестирование качества электронного шрифта. Программные утилиты для работы со шрифтом. 13. Дизайнер, владеющий шрифтовой культурой, и его ответственность перед обществом.  ИТОГО  34 - 12						
для преобразования кодировок.  9. Лицензирование и продажа электронных шрифтов.  10. Шрифтовые ресурсы Интернета. 11. Шрифтовая коллекция как инструмент дизайнера. 12. Тестирование качества электронного шрифта. Программные утилиты для работы со шрифтом. 13. Дизайнер, владеющий шрифтовой культурой, и его ответственность перед обществом.  ИТОГО  34 - 12		7. Форматы электронных шрифтов.				
9. Лицензирование и продажа электронных шрифтов. 10. Шрифтовые ресурсы Интернета. 11. Шрифтовая коллекция как инструмент дизайнера. 12. Тестирование качества электронного шрифта. Программные утилиты для работы со шрифтом. 13. Дизайнер, владеющий шрифтовой культурой, и его ответственность перед обществом.  ИТОГО 34 - 12		8. Кодировка символов и программы				
электронных шрифтов.  10. Шрифтовые ресурсы Интернета.  11. Шрифтовая коллекция как инструмент дизайнера.  12. Тестирование качества электронного шрифта. Программные утилиты для работы со шрифтом.  13. Дизайнер, владеющий шрифтовой культурой, и его ответственность перед обществом.  ИТОГО  34 - 12						
10. Шрифтовые ресурсы Интернета. 11. Шрифтовая коллекция как инструмент дизайнера. 12. Тестирование качества электронного шрифта. Программные утилиты для работы со шрифтом. 13. Дизайнер, владеющий шрифтовой культурой, и его ответственность перед обществом.  ИТОГО  34 - 12						
11. Шрифтовая коллекция как инструмент дизайнера. 12. Тестирование качества электронного шрифта. Программные утилиты для работы со шрифтом. 13. Дизайнер, владеющий шрифтовой культурой, и его ответственность перед обществом.  ИТОГО  34 - 12		электронных шрифтов.				
инструмент дизайнера. 12. Тестирование качества электронного шрифта. Программные утилиты для работы со шрифтом. 13. Дизайнер, владеющий шрифтовой культурой, и его ответственность перед обществом.  ИТОГО  34 - 12		10. Шрифтовые ресурсы Интернета.				
12. Тестирование качества электронного шрифта. Программные утилиты для работы со шрифтом. 13. Дизайнер, владеющий шрифтовой культурой, и его ответственность перед обществом.  ИТОГО 34 - 12		± ±				
электронного шрифта. Программные утилиты для работы со шрифтом. 13. Дизайнер, владеющий шрифтовой культурой, и его ответственность перед обществом.  ИТОГО  34 - 12						
утилиты для работы со шрифтом. 13. Дизайнер, владеющий шрифтовой культурой, и его ответственность перед обществом.  ИТОГО  34 - 12						
для работы со шрифтом. 13. Дизайнер, владеющий шрифтовой культурой, и его ответственность перед обществом.  ИТОГО  34 - 12						
13. Дизайнер, владеющий шрифтовой культурой, и его ответственность перед обществом.  ИТОГО  34 - 12						
культурой, и его ответственность перед обществом.  ИТОГО 34 - 12						
перед обществом.  ИТОГО 34 - 12						
ИТОГО 34 - 12						
11111		_				
ВСЕГО 51 - 21		ИТОГО	34	-	12	
		ВСЕГО	51	-	21	

### Содержание лабораторных занятий

No	№ лекции из рабочей программы	Наименование лабораторного (практического, семинарского) занятия	Кол	ичество ча	сов	Рекомендуемая литература и методические	
	T. L.		Очно	Очно- заочно	Заочно	разработки (№ источника из списка литературы)	
		3 сем	<b>пестр</b>				
	Лекция 3,4	Лабораторная работа №1	4	-	-	1-8	
	Лекция 5	Лабораторная работа № 2.	4	-	-	1-8	
	Лекция 7, 8, 9	Лабораторная работа № 3.	5	-	-1	1-8	
	Лекция 16,17	Лабораторная работа №4.	4	-	-	1-8	
	ИТОГО		17	-	-		
		4 cem	естр				
5.	Лекция 1,2	Лабораторная работа №5.	4	-	1	1-8	
6.	Лекция 3,4	Лабораторная работа №6	4	-	1	1-8	
7.	Лекция 5,6	Лабораторная работа №7	4	-	-	1-8	
8.	Лекция 7, 8	Лабораторная работа №8	5	-	-	1-8	
	ИТОГО		17	-	-		
	ВСЕГО		34	-	-		

### 4.3. Тематика для самостоятельной работы студента

Nº	Тематика по содержанию дисциплины, выделенная для самостоятельного изучения	часов и	Кол-во из содер: сциплин Очно- заочно		Рекомендуемая литература и источники информации	Формы контроля СРС
		2			Д	
1.	ТЕМА 1: ИСТОРИЯ РАЗВИТИЯ ШРИФТОВ	8	-	13	1-8	изучение основной и дополнительной литературы, подготовка к семинарам, подготовка эссе, докладов и рефератов, тестирование, подготовка презентаций, работа с электронным
2	тема 2 транинии	0		12	1.9	учебником, изучение дополнительных тем занятий, выполнение домашних заданий
2.	ТЕМА 2. ТРАДИЦИИ СТРУКТУРИРОВАНИЯ ТЕКСТА	8	-	13	1-8	изучение основной и дополнительной литературы, подготовка к семинарам, подготовка эссе, докладов и рефератов, тестирование, подготовка презентаций, работа с электронным учебником, изучение дополнительных тем занятий, выполнение домашних заданий
3.	ТЕМА 3: КЛАССИФИКАЦИЯ ШРИФТА И ЕЕ ЗНАЧЕНИЕ ДЛЯ ИНСТРУМЕНТАРИЯ ДИЗАЙНЕРА	8	-	13	1-8	изучение основной и дополнительной литературы, подготовка к семинарам, подготовка эссе, докладов и рефератов, тестирование, подготовка презентаций, работа с

	1		l		<u> </u>	
						электронным
						учебником, изучение
						дополнительных тем
						занятий, выполнение
						домашних заданий
4.	ТЕМА 4. ШРИФТЫ ДЛЯ	8	-	13	1-8	изучение основной и
	СОЗДАНИЯ ТЕКСТА					дополнительной
						литературы,
						подготовка к
						семинарам, подготовка
						эссе, докладов и
						рефератов,
						тестирование,
						подготовка
						презентаций, работа с
						электронным
						учебником, изучение
						дополнительных тем
						занятий, выполнение
						домашних заданий
5.	ТЕМА 5. МОДУЛЬНАЯ	8	-	13	1-8	изучение основной и
	СЕТКА					дополнительной
						литературы,
						подготовка к
						семинарам, подготовка
						эссе, докладов и
						рефератов,
						тестирование,
						подготовка
						презентаций, работа с
						электронным
						учебником, изучение
						дополнительных тем
						занятий, выполнение
				10	1.0	домашних заданий
6.	ТЕМА 6. ИСТОРИЯ	8		13	1-8	изучение основной и
	РАЗВИТИЯ					дополнительной
	КНИГОПЕЧАТАНИЯ					литературы,
						подготовка к
						семинарам, подготовка
						эссе, докладов и
						рефератов,
						тестирование,
						подготовка
						презентаций, работа с
						электронным
						учебником, изучение
						дополнительных тем
						занятий, выполнение
						домашних заданий

ТЕМА 7. ШВЕЙЦАРСКИЙ ДИЗАЙН	8		14	1-8	изучение основной и дополнительной литературы, подготовка к семинарам, подготовка эссе, докладов и рефератов, тестирование, подготовка презентаций, работа с
					электронным учебником, изучение дополнительных тем занятий, выполнение домашних заданий
ТЕМА 8. ШРИФТ И ОБРАЗ	10		14	1-8	изучение основной и дополнительной литературы, подготовка к семинарам, подготовка эссе, докладов и рефератов, тестирование, подготовка презентаций, работа с электронным учебником, изучение дополнительных тем занятий, выполнение домашних заданий
ТЕМА 9. ЛОГОТИП И ФИРМЕННЫЙ ШРИФТ КАК СРЕДСТВА ВИЗУАЛЬНОЙ КОММУНИКАЦИИ	10		14	1-8	изучение основной и дополнительной литературы, подготовка к семинарам, подготовка эссе, докладов и рефератов, тестирование, подготовка презентаций, работа с электронным учебником, изучение дополнительных тем занятий, выполнение домашних заданий
ИТОГО:	76	-	122		,,
1		семестр			I .
Лекция 1,2 ТЕМА 10. ШРИФТОВЫЕ И СИМВОЛЬНЫЕ ЭЛЕМЕНТЫ	10	-	29	1-8	изучение основной и дополнительной литературы, подготовка к
	ПІВЕЙЦАРСКИЙ ДИЗАЙН  ТЕМА 8. ШРИФТ И ОБРАЗ  ТЕМА 9. ЛОГОТИП И ФИРМЕННЫЙ ШРИФТ КАК СРЕДСТВА ВИЗУАЛЬНОЙ КОММУНИКАЦИИ  ИТОГО:  ЛЕКЦИЯ 1,2 ТЕМА 10. ШРИФТОВЫЕ И СИМВОЛЬНЫЕ	ТЕМА 8. ШРИФТ И 06РАЗ 10 ТЕМА 9. ЛОГОТИП И ФИРМЕННЫЙ ШРИФТ КАК СРЕДСТВА ВИЗУАЛЬНОЙ КОММУНИКАЦИИ 76 ТЕМА 10. ШРИФТОВЫЕ И СИМВОЛЬНЫЕ 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10	ПВЕЙЦАРСКИЙ ДИЗАЙН	ПЕВЕЙЦАРСКИЙ ДИЗАЙН	ТЕМА 8. ШРИФТ И ОБРАЗ 10 14 1-8 ОБРАЗ 10 14 1-8 ОБРАЗ 10 14 1-8 ОБРАЗ 10 10 14 1-8 ОБРАЗ 10 10 14 1-8 ОБРАЗ 10 10 10 10 14 10 15 15 16 16 16 16 16 16 16 16 16 16 16 16 16

	HADIIE AHHHAD					
	НАВИГАЦИИ В					семинарам, подготовка
	ЭЛЕКТРОННОМ					эссе, докладов и
	ДОКУМЕНТЕ					рефератов,
						тестирование,
						подготовка
						презентаций, работа с
						электронным
						учебником, изучение
						дополнительных тем
						занятий, выполнение
						домашних заданий
11.	Лекция 3,4	10	-	30	1-8	изучение основной и
	TEMA 11.					дополнительной
	<b>ИСПОЛЬЗОВАНИЕ</b>					литературы,
	ШРИФТА И					подготовка к
	ГРАФИЧЕСКИХ					семинарам, подготовка
	СИМВОЛОВ В					эссе, докладов и
	ЭЛЕКТРОННЫХ					рефератов,
	ПРЕЗЕНТАЦИЯХ С					тестирование,
	ЦЕЛЬЮ СОЗДАНИЯ					подготовка
	ХУДОЖЕСТВЕННОГО					презентаций, работа с
	ОБРАЗА					электронным
						учебником, изучение
						дополнительных тем
						занятий, выполнение
						домашних заданий
12.	Лекция 5,6	10		30	1-8	изучение основной и
	ТЕМА 12. ОСНОВНЫЕ					дополнительной
	ПРОГРАММНЫЕ					литературы,
	СРЕДСТВА ДЛЯ					подготовка к
	создания,					семинарам, подготовка
	РЕДАКТИРОВАНИЯ					эссе, докладов и
	ШРИФТОВ И РАБОТЫ С					рефератов,
	НИМИ					тестирование,
						подготовка
						презентаций, работа с
						электронным
						учебником, изучение
						дополнительных тем
						занятий, выполнение
						домашних заданий
13.	Лекция 7, 8	10	-	30	1-8	изучение основной и
	TEMA 13.	-			_	дополнительной
	ТИПОГРАФСКИЕ					литературы,
	ГАРНИТУРЫ В					подготовка к
	ПРОШЛОМ И					семинарам, подготовка
	НАСТОЯЩЕМ					эссе, докладов и
						рефератов,
						тестирование,
						подготовка
						презентаций, работа с
			l			презептации, работа с

			электронным учебником, изучение дополнительных тем занятий, выполнение
WTOFO	40	110	домашних заданий
ИТОГО	40	119	
ВСЕГО	116	241	

#### 5. Образовательные технологии

В соответствии с требованиями ФГОС ВО по направлению подготовки реализации компетентностного подхода в процессе изучения дисциплины «Шрифты и визуальные коммуникации» используются как традиционные, так и инновационные технологии, активные и интерактивные методы и формы обучения: практические занятия тренинг речевых умений, разбор конкретных ситуаций, коммуникативный эксперимент, коммуникативный тренинг. Творческие задания для самостоятельной работы. информационно-коммуникативные технологии. Удельный вес, проводимых интерактивных формах составляет не менее 20% аудиторных занятий (28 ч.).

В рамках учебного курса предусмотрены встречи с представителями учреждений культуры Республики Дагестан, государственных и общественных организаций, экспертов и специалистов в области искусства, графического дизайна.

6. Оценочные средства для текущего контроля успеваемости, промежуточной аттестации по итогам освоения дисциплины и учебно-методическое обеспечение самостоятельной работы студентов

Оценочные средства приведены в ФОС

Зав. библиотекой	(Алиева Ж.А.)
(no	odnuch)

## 7. Учебно-методическое и информационное обеспечение дисциплины (модуля) Рекомендуемая литература и источники информации (основная и дополнительная)

		П. С.	Количество изданий		
№ п/п	Виды занятий	Необходимая учебная, учебно- методическая (основная и дополнительная) литература, программное обеспечение и Интернет ресурсы	В библиотеке	На кафедре	
1	2	3	4	5	
		ОСНОВНАЯ			
1	лк, пз, срс	Щедрина, С. В. Шрифты: учебнометодическое пособие / С. В. Щедрина. — Воронеж: ВГПУ, 2017. — 92 с. — Текст: электронный //	Лань: электронно- библиотечная система. — URL: <a href="https://e.lanbook.co">https://e.lanbook.co</a> m/book/105525 — Режим доступа: для авториз. пользователей.	_	
2	лк, пз, срс	Станишевская, Л. С. Визуальные коммуникации в дизайне: учебнометодическое пособие / Л. С. Станишевская, Е. С. Левковская. — Благовещенск: АмГУ, 2017. — 60 с. — Текст: электронный //	Лань: электронно- библиотечная система. — URL: <a href="https://e.lanbook.co">https://e.lanbook.co</a> m/book/156504  Режим доступа: для авториз. пользователей.	-	
		ДОПОЛНИТЕЛЬНАЯ			
3	лк, пз, срс	Беспалова, И. В. Дизайн СМИ: учебнометодическое пособие / И. В. Беспалова. — Нижний Новгород: ННГУ им. Н. И. Лобачевского, 2017. — 73 с. — Текст: электронный //	Лань: электронно- библиотечная система. — URL: <a href="https://e.lanbook.co">https://e.lanbook.co</a> m/book/152834 — Режим доступа: для авториз. пользователей.	-	
4	лк, пз, срс	Орлов И.И. Шрифты, шрифтовые композиции, буквенный орнамент: учебно-методическое пособие / Орлов И.И — Липецк: Липецкий государственный технический университет, ЭБС АСВ, 2012. — 78 с. — ISBN 978-5-88247-533-7. — Текст: электронный //	Электронно- библиотечная система IPR BOOKS: [сайт]. — URL: https://www.iprbook shop.ru/74419.html — Режим доступа: для авторизир. пользователей	-	
5	лк, пз,	Корякина, Г. М. Проектирование в	Лань: электронно-	-	

	срс	графическом дизайне. Фирменный	библиотечная	
	CPC	стиль учебное наглядное пособие для	система. — URL:	
		практических занятий: учебное	https://e.lanbook.co	
		пособие / Г. М. Корякина, С. А.	m/book/115020 —	
		Бондарчук. — Липецк: Липецкий ГПУ,	Режим доступа: для	
		2018. — 91 c. — ISBN 978-5-88526-	авториз.	
		976-6. — Текст: электронный //	пользователей.	
6	лк, пз,	Макарова Т.В. Компьютерные	Электронно-	
U	cpc	технологии в сфере визуальных	библиотечная	_
	СРС	коммуникаций. Работа с растровой	система IPR	
		графикой в Adobe Photoshop: учебное	ВООКЅ : [сайт]. —	
		1 1	URL:	
		пособие / Макарова Т.В — Омск :	= :	
		Омский государственный технический	https://www.iprbook	
		университет, 2015. — 239 с. — ISBN 978-5-8149-2115-4. — Текст :	shop.ru/58090.html	
			— Режим доступа:	
		электронный //	для авторизир.	
		D H A HI 1 C	пользователей	
7	лк, пз,	Воронова, Л. А. Шрифт: учебное	Лань: электронно-	-
	cpc	пособие / Л. А. Воронова, Ю. Ю.	библиотечная	
		Муравьёва. — Рязань : РГРТУ, 2011.	система. — URL:	
		— 80 с. — Текст: электронный //	https://e.lanbook.co	
			<u>m/book/168235</u> —	
			Режим доступа: для	
			авториз.	
			пользователей.	
8	лк, пз,	Клещев, О. И. Типографика: учебное	Лань: электронно-	-
	cpc	пособие / О. И. Клещев. —	библиотечная	
		Екатеринбург: УрГАХУ, 2016. — 172	система. — URL:	
		c. — ISBN 978-5-7408-0249-7. —	https://e.lanbook.co	
		Текст: электронный //	<u>m/book/131263</u> —	
			Режим доступа: для	
			авториз.	
			пользователей.	

#### 8. Материально-техническое обеспечение дисциплины (модуля)

На технологическом факультете ФГБОУ ВО «Дагестанский государственный технический университет» имеются аудитории, оборудованные интерактивными, мультимедийными досками, проекторами, что позволяет читать лекции в формате презентаций, разработанных с помощью пакета прикладных программ MSPowerPoint, использовать наглядные, иллюстрированные материалы, обширную информацию в табличной и графической формах, а также электронные ресурсы сети Интернет.

# Специальные условия инвалидам и лицам с ограниченными возможностями здоровья (ОВЗ)

Специальные условия обучения и направления работы с инвалидами и лицами с ОВЗ определены на основании:

- Федерального закона от 29.12.2012 №273-ФЗ «Об образовании в Российской Федерации»;
- Федерального закона от 24.11.1995 № 181-ФЗ «О социальной защите инвалидов в Российской Федерации»;
- приказа Минобрнауки России от 05.04.2017 № 301 «Об утверждении Порядка организации и осуществления образовательной деятельности по образовательным программам высшего образования программам бакалавриата, программам специалитета, программам магистратуры»;
- методических рекомендаций по организации образовательного процесса для обучения инвалидов и лиц с ограниченными возможностями здоровья в образовательных организациях высшего образования, в том числе оснащенности образовательного процесса, утвержденных Минобрнауки России 08.04.2014 № АК-44/05вн).

Под специальными условиями для получения образования обучающихся с ОВЗ понимаются условия обучения, воспитания и развития, включающие в себя использование при необходимости адаптированных образовательных программ и методов обучения и воспитания, специальных учебников, учебных пособий и дидактических материалов, специальных технических средств обучения коллективного и индивидуального пользования, предоставление услуг ассистента (помощника), оказывающего необходимую помощь, проведение групповых и индивидуальных коррекционных занятий, обеспечение доступа в здания ДГТУ и другие условия, без которых невозможно или затруднено освоение ОПОП обучающихся с ОВЗ.

Обучение в рамках учебной дисциплины обучающихся с ОВЗ осуществляется ДГТУ с учетом особенностей психофизического развития, индивидуальных возможностей и состояния здоровья таких обучающихся.

Обучение по учебной дисциплине обучающихся с ОВЗ может быть организовано как совместно с другими обучающимися, так и в отдельных группах.

В целях доступности обучения по дисциплине обеспечивается:

- 1) для лиц с ограниченными возможностями здоровья по зрению:
- наличие альтернативной версии официального сайта ДГТУ в сети «Интернет» для спабовилящих:
- весь необходимый для изучения материал, согласно учебному плану (в том числе, для обучающихся по индивидуальным учебным планам) предоставляется в электронном виде на диске.
  - индивидуальное равномерное освещение не менее 300 люкс;
  - присутствие ассистента, оказывающего обучающемуся необходимую помощь;

- обеспечение возможности выпуска альтернативных форматов печатных материалов (крупный шрифт или аудиофайлы);
- обеспечение доступа обучающегося, являющегося слепым и использующего собаку-проводника, к зданию ДГТУ.
  - 2) для лиц с ОВЗ по слуху:
- наличие микрофонов и звукоусиливающей аппаратуры коллективного пользования (аудиоколонки);
- 3) для лиц с OB3, имеющих нарушения опорно-двигательного аппарата, материально-технические условия должны обеспечивать возможность беспрепятственного доступа обучающихся в учебные помещения, столовые, туалетные и другие помещения организации, а также пребывания в указанных помещениях (наличие пандусов, поручней, расширенных дверных проемов и других приспособлений).

Перед началом обучения могут проводиться консультативные занятия, позволяющие студентам с OB3 адаптироваться к учебному процессу.

В процессе ведения учебной дисциплины научно-педагогическим работникам рекомендуется использование социально-активных и рефлексивных методов обучения, технологий социокультурной реабилитации с целью оказания помощи обучающимся с ОВЗ в установлении полноценных межличностных отношений с другими обучающимися, создании комфортного психологического климата в учебной группе.

Особенности проведения текущей и промежуточной аттестации по дисциплине для обучающихся с ОВЗ устанавливаются с учетом индивидуальных психофизических особенностей (устно, письменно на бумаге, письменно на компьютере, в форме тестирования и др.). При необходимости предоставляется дополнительное время для подготовки ответа на зачете или экзамене.

### 9. Лист изменений и дополнений к рабочей программе

Дополнения и из	менения в рабочей	программе	на 20/20	_ учебный год.
В рабочую прогр	рамму вносятся сле	дующие изм	енения:	
1				
2				
3				
4				
5				
или делается отметка о дополнений на данный	-	и внесения і	каких-либо из	менений или
Рабочая програм	ма пересмотрена и	одобрена на	а заседании ка	федры
* *	год	-		1 . 1
Заведующий кафедрой				
	(название кафедры)	(подпись, да	та) (	ФИО, уч. степень, уч. звание
Согласовано:				
Декан (директор)				
, , ,	(подпис	ъ, дата)	(ФИО, уч. степе	нь, уч. звание)
Председатель МС факу.	льтета			
1 7		дпись, дата)	(ФИО, уч. с	тепень, уч. звание)